



PREFEITURA MUNICIPAL DE ITAPOÁ
SECRETARIA MUNICIPAL DE ESPORTES E LAZER

1º Torneio Municipal de Tênis de Mesa Seletiva JASC 2014

REGULAMENTO GERAL

Capítulo I – Das Disposições Gerais

Art. 1. Este Regulamento é o conjunto das disposições que regem o 1º Torneio Municipal de Tênis de Mesa – Seletiva JASC 2014.

Art. 2. - O 1º Torneio Municipal de Tênis de Mesa – Seletiva JASC 2014, têm a coordenação da Secretaria Municipal de Esporte e Lazer de Itapoá.

Art. 3. – O 1º Torneio Municipal de Tênis de Mesa – Seletiva JASC 2014, tem como objetivos:

- a) Proporcionar atividades esportivas, recreativas e de lazer;
- b) Incentivar a prática do Tênis de Mesa.
- c) Integração dos participantes.
- d) Classificar a equipe que representará o município de Itapoá no JASC 2014, na modalidade Tênis de Mesa no naipe masculino.

Art. 4. – A Comissão Disciplinar – CD, se baseará na legislação vigente no país, no Código de Justiça Desportiva de Santa Catarina – CJD/SC, neste regulamento geral e no regulamento técnico.



Capítulo II – Das Inscrições e Participação

Art. 5. A população municipal interessada em participar do torneio deverá entregar a ficha de inscrição devidamente preenchida até o dia 16 de Julho de 2014, em horário comercial na Secretaria de Esporte e Lazer sendo esta a data limite para inscrição e participação na competição.

§ 1º – Não serão cobradas taxas de inscrição e nem de arbitragem.

§ 2º - A Idade mínima para a participação é de 16 anos, nascidos em 1998.

Art. 6. A inscrição será de caráter individual.

Art. 7. Para participar dos jogos, o atleta deverá apresentar documento de identidade oficial, com foto.

Capítulo III – Do local dos Jogos

Art. 8. Os jogos serão realizados em local ainda a ser confirmado e divulgado pela Secretaria Municipal de Esportes, e iniciar-se-ão à partir das 8:00 do dia 19 de julho de 2014, conforme tabela de jogos a ser elaborada pela comissão organizadora, e divulgada no site da Prefeitura Municipal de Itapoá www.itapoa.sc.gov.br .

Capítulo IV – Da Premiação

Art. 9 – Serão premiados com troféus e medalhas os classificados de 1º ao 3º lugar.

Art. 10 – Os 3 (três) primeiros colocados representarão o Município de Itapoá , no JASC 2014 (Jogos Abertos de Santa Catarina).



Capítulo V – Do Congresso Técnico

Art. 11. Os participantes, deverão apresentar-se no local da competição (ainda a ser divulgado pela Secretaria Municipal de Esporte e Lazer) as 8:00 horas da manhã, onde reunir-se-ão em congresso técnico, com a seguinte ordem do dia:

- a) Avisos de ordem geral;
- b) Instruções específicas do Tênis de Mesa;
- c) Início dos Jogos.

Art. 12. O congresso técnico será coordenado pela comissão organizadora.

Capítulo VI – Dos Jogos e do Sistema de Disputa.

Art. 13. O Torneio Municipal de Tênis de Mesa – Seletiva JASC 2014., será realizado apenas no naipe masculino.

Art. 14. Os jogos do Torneio Municipal de Tênis de Mesa – Seletiva JASC 2014 serão disputados apenas na forma individual.

Art. 15. Do sistema de disputa: na fase classificatória os grupos serão formados por no máximo 4 atletas e no mínimo de 3 atletas. Classificando-se os dois primeiros colocados para a fase subsequente.

Art. 16. Após a fase classificatória as partidas terão caráter eliminatório.

Capítulo VI – Da Arbitragem

Art. 13. A arbitragem é de responsabilidade da Secretaria Municipal de Esporte e Lazer de Itapoá.



Capítulo VII – Do encerramento

Art. 14. As finais da competição serão realizadas no mesmo dia (sábado) no período tarde ou da noite, dependendo da ordem e seguimento dos jogos.

Capítulo IX – Das Penalidades

Art. 15. A Comissão Disciplinar - CD se baseará na legislação vigente no país, no Código de Justiça Desportiva de Santa Catarina - CJD/SC, no Regulamento Geral e Técnico.

REGULAMENTO TÉCNICO TÊNIS DE MESA

Capítulo I - O Jogo

Art. 1º Todos os jogos serão disputados em melhor de 05 (cinco) sets de 11 (onze) pontos;

Art. 2º O set deverá ser contínuo, excetuando-se que ambos jogadores tem direito a:

§ 1º Um intervalo de um minuto entre os sets de uma partida;

§ 2º Rápidos intervalos para uso da toalha a cada 06 (seis) pontos totalizados pela soma dos placares dos oponentes;

§ 3º O jogador ou técnico terá direito a apenas 01 (um) pedido de tempo de 01 (um) minuto durante toda a partida no momento que desejar.

Capítulo II - Critérios de Desempate

Art. 3º Em caso de empate na contagem de pontos, para efeito de classificação, em qualquer dos turnos, será adotado o seguinte critério:

- A)** Entre duas equipes será decidido pelo confronto direto;
- B)** Entre três ou mais equipes, será decidido pelos seguintes critérios:



1. Saldo de sets, nas partidas realizadas entre si, no respectivo turno;
2. Saldo de pontos nas partidas realizadas entre si, no respectivo turno;
3. Sorteio.

Capítulo III – Do não Comparecimento

Art. 4 °. Em caso de WXO, o atleta inadimplente será desclassificado da competição e os resultados dos jogos anteriores serão anulados.

Parágrafo único: Caracterizar-se-á WXO quando o atleta não comparecer no horário marcado para o jogo, sendo a tolerância de 10 minutos válido apenas para a primeira partida de cada período.

Capítulo IV – Das Penalidades

Art. 5º Não será aceita, em hipótese alguma, a utilização de palavrões, agressões físicas / verbais ou intelectuais, claramente acintosas ou debochadas por parte dos atletas, técnicos e / ou equipe de apoio durante as etapas, mesmo que fora da área de jogo, bem como não será permitido que os atletas fiquem sem uniforme no local da competição.

Art. 6º A disciplina dos atletas, técnicos e equipe de apoio, será acompanhada de perto por ambas as partes envolvidas na organização desse evento, a fim de manter o bom nome do Tênis de Mesa e o respeito ao princípio esportivo de competição.

Capítulo V - A Bola

Art. 7º A bola será Branca, de 40 mm ***.

§ 1º Em caso de impossibilidade de usar a bola pré-determinada, a comissão organizadora providenciará outra dentro das possibilidades.



Capítulo VI - O Uniforme de Jogo:

Art. 8º O uniforme completo consta de: uma camisa de qualquer cor diferente da bola do jogo e de mangas curtas, um short dos joelhos e/ou calça de agasalho e tênis.

Capítulo VII – A Raquete

Art. 9º A raquete pode ser de qualquer tamanho, forma ou peso e constituída de madeira natural em 85% do material.

§1 - O lado usado para bater na bola deve ser coberto com borracha de qualquer tipo.

§2 - Não é permitido jogar com o lado de madeira.

§3 – Não será permitida a troca de raquete durante a realização de uma partida, exceto se esta sofrer danos irreparáveis, ocorridos unicamente por acidentes ao longo do jogo e se autorizado pelo arbitro do jogo.

Capítulo VIII – O Saque

Art. 10º A bola deve ser lançada para cima (16cm no mínimo), da palma da mão livre na vertical e, na descida, deve ser batida de forma que ela toque primeiro no campo do sacador, passe sobre a rede sem tocá-la e toque no campo do recebedor.

§1 - O saque deve ser dado atrás da linha de fundo ou numa extensão imaginária desta.

§2- Cada atleta tem direito a 2 (dois) saques, mudando sempre quando a soma dos pontos seja 2 (dois) ou seus múltiplos. Ex.: 2 a 2 = 4 = 6 a 6 = 12

§3 - Com o placar 10-10, a seqüência de sacar e receber deve ser a mesma, mas cada atleta deve produzir somente um saque até o final do jogo.



§4 - O direito de sacar ou receber primeiro ou escolher o lado deve ser decidido por sorteio, sendo que o atleta que começou a sacar no 1º set começará recebendo no 2º set e assim sucessivamente.

§5 - O sacador deverá sacar e retirar o braço da mão livre da frente da bola de modo que nada esteja entre a bola e o adversário a não ser a rede e suportes.

Capítulo IX - Uma Obstrução

Art. 11º A partida deve ser interrompida quando:

§1 - O saque "queimar" a rede.

§2 - O adversário não estiver preparado para receber o saque (e desde que não tenha tentado rebater a bola).

§3- Houver um erro na ordem do saque, recebimento ou lado.

§4- As condições de jogo forem perturbadas (barulho, etc).

Capitulo X – O Ponto

Art. 12º A não ser que a partida sofra obstrução (não vale ponto), um atleta perde um ponto quando:

§1 - Errar o saque.

§2 - Errar a resposta.

§3 - Tocar na bola duas vezes consecutivas.

§4 - A bola tocar em seu campo duas vezes consecutivas.

§5 - Bater com o lado de madeira da raquete.

§6 - Movimentar a mesa de jogo.

§7 - Ele ou a raquete tocar a rede ou seus suportes.

§8 - Sua mão livre (que não está segurando a raquete) tocar a superfície da mesa durante a sequência.



Capítulo XI – Das Disposições Finais

Art. 13º - Fica expressamente proibido qualquer atleta, FUMAR OU INGERIR BEBIDA ALCÓOLICA, dentro do campo de competição.

Art. 14º – O atleta que apresentar comportamento antidesportivo poderá ser advertido e, dependendo da gravidade, imediatamente eliminado da competição.

Art. 15º – Todos os atletas que se inscreveram no torneio estarão cientes deste regulamento e declaram que o conhecem plenamente.

Art. 16º – O árbitro ficará responsável, também, pela marcação do placar.

Art. 16º - O conselho arbitral do torneio reserva o direito para solucionar, soberanamente, quaisquer assuntos omissos ou problemas técnicos não previstos neste regulamento.

Este regulamento entra em vigor na data de sua publicação.

Itapoá 23/06/2014.

Alan Rezende

Coordenador Técnico Do Evento / S.E.L.

José Maria Caldeira

Secretário Municipal de Esporte e Lazer / S.E.L.

